

Oferta de Disciplinas Mestrado e Doutorado em Informática - 2022.1

Ofertada	Versão do Currículo	Horário Síncrono/Presencial	Horário Assíncrono (Somente em caso de Remoto)	Nome	Responsável	Mestrado				Doutorado			
						OBR	ONB	OLP	ELE	OBR	ONB	OLP	ELE
Sim	2014/2021	quartas, 18:00-20:00h		Análise e Projeto de Algoritmos	Adriana	X				X			
Sim	2014/2021	Quintas, 18:00-20:00	Quintas, 16:00-18:00	Engenharia de Sistemas Complexos	Rodrigo		X					X	
Não	2014			Estudos Dirigidos à Inovação						X			
Sim	2014	Terças, 20:00-22:00h	Terças, 20:00-22:00h	Fundamentos de Redes de Computadores	Carlos Alberto	X					X		
Sim	2014/2021	Terças, 18:00-20:00h	Terças, 20:00-22:00h	Fundamentos de Sistemas de Informação	Sean	X				X			
Sim	2014/2021	Segunda 18:00-20:00h	Segunda 20:00-22:00h	Interação Humano-Computador	Simone			X			X		
Não	2014/2021			Metodologia Científica I		X				X			
Não	2014/2022			Metodologia Científica II				X		X			
Sim	2014/2021	Segunda 18:00-20:00	Segunda 20:00-22:00	Modelagem de Sistemas de Computação e Comunicação	Sidney	X					X		
Não	2014			Pesquisa em Ciência do Design			X					X	
Sim	2014	Segunda 18:00-20:00h	Segunda 20:00-22:00h	Processo de Software	Gleison	X					X		
Não	2014/2021			Semântica na Web				X				X	
Sim	2014/2021	Quinta-feira 14h-16h	Quinta-feira 16h-18h	Tratamento, Análise e Aprendizado Estatístico de Dados	Cadú	X					X		
Não	2021			Lógica		X					X		
Sim	2021	Segunda 18:00-20:00h	Segunda 20:00-22:00h	Engenharia de Software	Gleison	X					X		
Não	2021			Inteligência Artificial (IA)		X					X		
Sim	2021	Segunda 18:00-20:00	Segunda 20:00-22:00	Modelagem e Simulação para Avaliação de Desempenho	Sidney	X					X		
Não	2014/2021			Sistemas Colaborativos				X				X	
Não	2014/2021			Gestão de Processos de Negócio				X				X	
Não	2021			Ciência de Dados				X				X	
Não	2021			Heurísticas Inteligentes: técnicas e aplicações				X				X	
Não	2021			Ciência da Web e Cibercultura				X				X	
Não	2021			Aplicações de Inteligência Artificial				X				X	
Não	2021			Análise de Redes Sociais				X				X	
Não	2021			Redes de Computadores Sem Fio				X				X	
Não	2021			Arquiteturas Avançadas de Redes de Comunicação				X				X	
Não	2021			Redes Veiculares e Mobilidade Urbana				X				X	
Não	2021			Medição de Software				X				X	
Não	2021			Acessibilidade				X				X	
Não	2021			Comunicação Mediada por Computador				X				X	
Não	2021			Sistemas Inteligentes e suas Aplicações				X				X	
Não	2021			Gestão do Conhecimento				X				X	
Não	2021			Jogos, Gamificação e Contextos Lúdicos				X				X	
Não	2021			Informática na Educação				X				X	
Não	2021			Aprendizagem Profunda				X				X	
Não	2021			Métodos Quantitativos de Pesquisa					X				X
Não	2021			Métodos Qualitativos de Pesquisa					X				X
Não	2021			Teoria de Sistemas de Informação e Teorização					X				X
Sim	2014/2021	Quintas, 18:00-20:00h	Quintas, 20:00-22:00h	Pesquisa em Ciência do Design (Design Science Research)					X			X	
Não	2021			Docência em Sistemas de Informação					X			X	
Não	2021			Inovação em Sistemas de Informação					X			X	
Não	2014/2021			Comunicação Científica					X			X	

